

BOLETÍN Nº3

UPGRAD_ME 2.0

FEBRERO, 2022



ESCAPE ROOM
¡Y MUCHO MÁS!

Todo empezó en 2021 cuando el consorcio planeó la mejor forma de promover la orientación laboral de juventud migrante. A pesar de la COVID-19, las actividades se han llevado a cabo, incluso virtualmente. El 9 de febrero, los socios se reunieron de forma online, en la 3ª reunión transnacional, planeada en Chipre.

ESCAPE ROOMS

El objetivo fue hablar del desarrollo de los Escape Rooms. 48 Escape Rooms virtuales han sido creados por el consorcio, haciendo disponible a través de la gamificación, para que las personas jóvenes puedan descubrir sus habilidades de referencia mientras juegan. Las personas jóvenes serán retadas en diferentes temáticas, como "Pensamiento crítico", "organización" o "sensibilización cultural"



APRENDIZAJE, ENSEÑANZA Y FORMACIÓN

La AAEF (Actividad de Aprendizaje Enseñanza y Formación) está por llegar.

Ocho profesionales de los países socios se citarán en Chipre para ser formados por CARDET en el uso de los Escape Rooms. Después, los profesionales formarán a jóvenes en sesiones de pilotaje en cada país miembro, en los que tendrán una fantástica oportunidad de jugar mientras aprenden.

#UpGradMe2

Follow us  www.facebook.com/GamificationVideoCVMobilePhone

Partners:



Supported by:



¡PROYECTO PREMIADO!

¡El trabajo bueno y duro siempre es premiado! UpGrad_Me 2.0 supone la continuación del proyecto UpGrad_Me, que ha sido elegido como "Buena Práctica" por la Agencia Nacional de Malta (EUPA). El concepto de Vídeo-CV, que supone un elemento innovador del proyecto, ha recibido numerosos buenos comentarios y estamos muy contentos de compartir estos comentarios con vosotros. La ceremonia por el premio tendrá lugar el 4 de febrero.



ENCUENTRA MÁS EN LA WEB



<https://upgradme.eu/>



Para TRABAJADORES DE JUVENTUD, podéis encontrar mucha información interesante y materiales en la web, en particular, los Resultados de la Investigación, que emana del Sistema NACE, con una documentación poderosa para todo aquel interesado en ayudar a jóvenes en la orientación laboral.





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

¿QUIÉN ESTÁ DETRÁS DE UPGRAD_ME2.0?



UPGRAD

_ME 2.0

GAME
OF SKILLS



African Media Association Malta (AMAM) es una ONG de medios de comunicación que pretende traer las noticias de África de forma positiva a la comunidad. El objetivo es desarrollar una red multimedia donde todos los miembros de diferentes comunidades, que con parte de nuestras redes, puedan encontrar un lugar para debatir.



CARDET (Centro para la Investigación Avanzada y Desarrollo en Tecnología Educativa) es una organización sin ánimo de lucro, no gubernamental e independiente de investigación y desarrollo, con sede en Chipre, con socios por todas partes del mundo.



arciragazzi

Arciragazzi Portici Utopia Attanasio trabajo para ofrecer oportunidades y acceso a recursos a todos los jóvenes de entre 14 y 30 años, incluyendo jóvenes con menores oportunidades, menores en el sistema de tutela y jóvenes de origen migrante, así como colectivo LGTBI.



Solidaridad Sin Fronteras

Solidaridad Sin Fronteras (SSF) es una entidad sin ánimo de lucro española. La misión de esta organización es contribuir al desarrollo, integración y bienestar de los grupos más vulnerables a través de la promoción de la tolerancia, la justicia, y la responsabilidad social, junto con organizaciones y entidades públicas.

#UpGradMe2

Follow us



www.facebook.com/GamificationVideoCVMobilePhone

Partners:



Supported by:

